|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Programação Orientada a Objetos para Jogos Digitais | | 09/09/2022 |
| Malcoln Lucas Minson Rafael | RA: 1680962123035 | Prof. Labrada |

**Atividade POO 2**

|  |
| --- |
| Objetivo |
| Adicione a possibilidade de comparar duas viagens pelo seu código numérico  ao programa da atividade Java 7. |

|  |
| --- |
| Código |
|  |

|  |
| --- |
| Conclusão |
| Não houve problemas na substituição do método equals() da classe Object sobrescrita na classe Viagem. |